

2 гыш
Красный пояс
Тест № 1

Пхумсэ: Тхэгук чхиль джан
По выбору комиссии 1 – 6
По собственному выбору 1 – 6

Тест № 2

Удары по лапам: В течение 2 раундов по 1 минуты непрерывно в движении:
1 раунд – макивара + ракетка;
2 раунд – две ракетки.

Ханбон геруги :

Атака

Баро джируги
Баро джируги
Еп чаги
Дольо чаги
Дольо чаги

Защита

Сонналь макки
Ап Чук Дольо чаги
Нулло макки
Батансон момтон макки
Опережение (встречный удар)

Контратака

Сонналь мок чиги
Еп чаги
Хечьё чаги
Тон-Дольо чаги
Двит чаги / Двит-Хурио чаги

Хосинсул(5 приемов): Защита против атаки соперника, вооруженного шестом / палкой.

Керуги : 1 раунда по 1 минуты – в полной экипировке со сменой спарринг-партнеров

Къекпа: Двит-Хурио чаги, Тон-Дольо чаги

Тест № 3

Теория: Действия, связанные с временной остановкой поединка.
4-й раунд.
Символы тхэгук чхиль джан.

<u>СФП :</u> Сгибание рук	- 50 раз
Пресс	- 50 раз
Приседание	- 50 раз
Прыжок в длину с места	- согласно таблицы
Челночный бег	- 3 x 8м – согласно таблицы
Гибкость	

2 ГЫШ

Красный пояс

Тест № 3

Действия, связанные с временной остановкой поединка.

Когда поединок должен быть остановлен вследствие травмы, одного или обоих участников, то Рефери должен принять меры, предусмотренные ниже. Однако в ситуации, которая требует приостановления поединка по иным причинам, чем травма, то судья должен объявить «Шиган» (время) и возобновить поединок, объявив «Кесок» (продолжение).

1. Рефери должен остановить поединок, объявляя «Калё!» и отдать команду временно остановить поединок, объявляя «Кеси!» (Приостановить!) ответственному за хронометраж.

2. Рефери должен позволить участнику в течение одной минуты, получить помощь от официального доктора, рефери может разрешить оказание первой помощи врачу команды, если официальный доктор занят или в его решении нет необходимости.

3. В случае если травмированный спортсмен не может продолжить поединок по окончании одной минуты, то рефери объявляет противника победителем.

4. В случае если продолжение поединка невозможно по истечении одной минуты, соперник, нанеший травму с использованием запрещенных действий, наказываемых «Камчжом», то он объявляется проигравшим.

5. В случае если оба соперника находятся в нокауте и неспособны продолжить поединок по истечении одной минуты, результат выносится на основании счета, сложившегося до получения травм.

6. Если рефери определяет, что боль вызвана только ушибом, то рефери объявляет «Калё» и подаёт команду «Стендап». Если участник отказывается продолжать поединок после трёх команд рефери «Стендап», то рефери останавливает поединок.

7. Если рефери определяет, что спортсмен получил травму такую, как перелом кости, вывих, растяжение лодыжки и/или кровотечение, то рефери должен позволить спортсмену получить первую помощь в течение одной минуты после команды «Кеси». Судья может спортсмену дать воспользоваться медицинской помощью, даже если ранее он командовал «Стендап», в случае если рефери предполагает возможность одной из ранее перечисленных травм.

8. Остановка поединка в случае травмы: если рефери определяет, что спортсмен получил травму такую, как перелом кости, вывих, растяжение лодыжки и/или кровотечение, Рефери должен проконсультироваться с председателем медицинского комитета или официальным врачом. Если происходит повторная травма с такими же симптомами, то официальный врач принимает решение об остановке поединка судьей и объявить травмированного проигравшим.

4-й раунд.

Решение должно быть принято только по результату 4 раунда.

Участник, который первый зарабатывает балл или чей соперник получит 2 «Кёнго» или 1 «Ганджом», должен быть объявлен победителем.

Если балл не был заработан в течение 4 раунда, то победитель определяется электронной системой по следующим критериям:

- наибольшее количество не зачетных ударов, зарегистрированных ПСС на протяжении 4-го раунда;
- если количество не зачетных ударов, зарегистрированных ПСС, одинаково, спортсмен, который получил меньшее количество «Кёнго» и «Ганджом» на протяжении всех 4-х раундов;
- Если два предварительных критерия одинаковые, рефери и судьи принимают решение о превосходстве: 1 – агрессивное ведение поединка; 2 – большее количество выполненных техник; 3 – использование более сложной техники; 4 – показ лучшей манеры ведения боя.

Символы тхэгук чхиль джан.

Символом тхэгук чхиль джан является большая спокойная гора. Это означает устойчивость и наивысшую точку достижения. Гора стоит непоколебимо, и человек желает укрепить свою твердость тем, что он идет, если ему нужно, и останавливается, если это необходимо.